

Alex Sosa

alexsosa.me@gmail.com
[linkedin.com/in/alexsosa](https://www.linkedin.com/in/alexsosa)
www.alexsosa.me

Líder de Tecnología y Producto | Inteligencia Artificial Aplicada

PERFIL PROFESIONAL

Profesional en tecnología y producto con más de 20 años de trayectoria en desarrollo de software, productos digitales, UX, emprendimiento y liderazgo tecnológico. Ingeniero de Sistemas y Computación, con maestría en Diseño Web y Desarrollo Multidispositivo (UI/UX), especialización en Gerencia de Proyectos y formación especializada en AI Product Management.

Varios años de experiencia como docente universitario, junto con una trayectoria de liderazgo de equipos y proyectos para compañías en Colombia y Estados Unidos, incluyendo consultoría en iniciativas y productos digitales para el sector fintech y productos reconocidos en concursos nacionales e internacionales de tecnología e innovación.

Actualmente enfocado en la construcción de productos basados en inteligencia artificial y en la aplicación práctica de IA en el desarrollo de software y producto, integrando estrategia, UX, tecnología, agentes de IA y automatización.

EXPERIENCIA DOCENTE UNIVERSITARIA

Universidad Santo Tomás, Tunja

Docente de cátedra y medio tiempo
2013 - 2014 y 2017

Facultad de Ingeniería de Sistemas

- Desarrollo de Aplicaciones Multipantalla
- Gestión de Proyectos

Facultad de Negocios Internacionales

- Gestión y Transferencia de Tecnología

Fundación Universitaria Juan de Castellanos, Tunja

Docente de cátedra durante nueve periodos académicos
2015 - 2019

Facultad de Ingeniería de Sistemas

- Desarrollo Web
- Desarrollo Móvil Nativo
- Desarrollo de Videojuegos

CONFERENCIAS Y TRANSFERENCIA DE CONOCIMIENTO

- Conferencista y tallerista en Desarrollo de Aplicaciones para Redes Sociales - Pontificia Universidad Javeriana, Diseño Industrial (2009).
- Conferencista en Diseño de Juegos para Redes Sociales - Campus Party Colombia (2009).
- Conferencista en VirtualTejo: caso de éxito en desarrollo de juegos para redes sociales - Tunja (2010).
- Tallerista en Desarrollo de Aplicaciones Interactivas en Facebook - Universidad Santo Tomás, Tunja (2010).
- Conferencista y capacitador en desarrollo de aplicaciones para SmartTV y smartphones - Universidad Santo Tomás y UPTC, Tunja (2012).

EXPERIENCIA PROFESIONAL RELEVANTE

LendingPoint, Fintech

Tech & Product Lead

2019 – 2026

- Liderazgo y producción de más de 7 productos e iniciativas digitales estratégicas para una fintech de Estados Unidos, desde definición y planeación hasta releases y producción.
- Trabajo transversal entre Product, UX, Engineering, QA, Design y Analytics, traduciendo problemas de negocio en experiencias, requerimientos e iniciativas ejecutables.
- Experiencia directa en definición de producto, UX/diseño, desarrollo iOS, planeación de releases, despliegues y resolución de problemas de producción.

AppSolution, Digital Products Studio

Founder & Product Director

2013 – 2019

- Creación y crecimiento de un estudio de productos digitales, con más de 100 proyectos desarrollados para clientes en Latinoamérica y Estados Unidos.
- Dirección de equipos multidisciplinarios de hasta 80 profesionales en desarrollo, diseño, QA y gestión de proyectos.
- Desarrollo de alianzas con universidades y ecosistemas tecnológicos para vinculación, mentoría y desarrollo de talento.
- Desarrollo de productos reconocidos en concursos nacionales e internacionales de tecnología e innovación.

MOVL Connect LLC

Colombia Development Manager

2011 – 2013

- Liderazgo de equipos de desarrollo de productos multidispositivo para Samsung Smart TV y plataformas móviles, en colaboración con equipos internacionales.
- Desarrollo de productos reconocidos en competencias internacionales de Samsung.

Mentez LLC

Game Engineering Lead

2010 – 2011

- Liderazgo del desarrollo de cuatro juegos sociales para Orkut, orientados a mercados internacionales.
- Colaboración con cuatro equipos de desarrollo en China, uno para cada producto.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA Y PRODUCTOS ACTUALES

Desde 2025 combina formación estructurada en AI Product Management con una etapa intensiva de aplicación práctica, construyendo productos mediante flujos de trabajo asistidos por inteligencia artificial. Enfoque orientado a producto y aplicación de IA, utilizando agentes y herramientas de inteligencia artificial para acelerar definición, arquitectura, implementación, QA y operación:

- **Odentia:** SaaS odontológico: producto AI-native, UX y flujos clínicos.
- **Mi Pádel Club:** SaaS deportivo web + móvil, multi-tenant, reservas y torneos.
- **AlexAgent:** AI Marketing Manager: agentes, automatización y operación de contenido.
- **MARKO:** AI Visibility: medición de visibilidad de marcas en motores generativos.
- **SpaceShip:** Plataforma SaaS para gestión de proyectos, equipos, tickets, seguimiento de tiempo y reportes.

Toolkit: Claude Code · ChatGPT · Codex · Git/GitHub · Supabase · Vercel · Next.js · Expo/EAS

FORMACIÓN ACADÉMICA

AI Product Management Specialization

Duke University | 2025

Formación especializada en gestión de productos de inteligencia artificial, machine learning y diseño de soluciones basadas en IA.

Maestría en Diseño Web y Desarrollo Multidispositivo (UI/UX)

VIU - Universidad Internacional de Valencia / ESdesign
Barcelona | 2019

Enfoque en diseño de experiencia de usuario, interfaces y desarrollo de productos digitales multidispositivo.

Especialización en Gerencia de Proyectos

Universidad de Boyacá | 2016

Formación de posgrado en dirección, planeación y gestión de proyectos.

Ingeniería de Sistemas y Computación

Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia
UPTC | 2003

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Diplomado en Docencia en Ambientes Virtuales de Aprendizaje

Universidad de Boyacá - 100 horas | 2016

Diplomado Internacional en Emprendimiento, Innovación y Gestión de Proyectos

Campus Iberus - 120 horas | 2015

RECONOCIMIENTOS SELECCIONADOS

Ganador - Build a Successful Facebook Application (2008)

Virtual Tejo, seleccionado entre más de 600 equipos; posteriormente alcanzó más de 85.000 usuarios activos diarios.

Exaltación de la Facultad de Ingeniería - UPTC (2011)

Por liderazgo, gestión empresarial y compromiso con la Facultad.

Ganador - Samsung LATAM Smart TV Challenge (2012)

Desarrollo de aplicaciones multidispositivo para plataformas móviles y Samsung Smart TV.

Premio Chibchacum - Mejor Nuevo Empresario (2013)

Cámara de Comercio de Tunja.

Distinción "Edificando Futuro" - UPTC (2014)

Reconocimiento al desempeño profesional y aportes académicos, profesionales y a la sociedad.

Exaltación de la Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación - UPTC (2015)

Reconocimiento como egresado por su labor, desempeño y contribución empresarial al reconocimiento del programa.